

Jeu de rôle

CYCLE 3

CYCLE 4 - LYCÉE

- > Dans le Musée
- > Durée : 1h30



A qui profite le **Crime** ?
Is fecit cui **Prodest** ?



Thème :
**PONT ET
PIERRE**

A qui profite le Crime ? Is fecit cui Prodest ?

DISCIPLINES :

- Histoire - géographie
- Latin
- Technologie
- Mathématiques

PRÉ-REQUIS :

- Lire et écrire

OBJECTIFS :

→ Notionnel (savoir)

- Percevoir les différents usages de l'eau distribuée par l'aqueduc de Nîmes (fontaines publiques, artisanat, maison urbaine, thermes, ...)
- Découvrir les différents acteurs techniques intervenus sur le chantier de l'aqueduc de Nîmes (curateur des eaux, architecte, ingénieur, topographe, tailleur de pierres, maçon, chauxfournier, charpentier, ...)
- Découvrir des objets de la vie quotidienne ou scientifique à l'époque romaine (aryballe, strigile, archipendule, compas, seau, chorobate)

→ Comportemental (savoir-être)

- Écoute
- Observation

→ Technique (savoir-faire)

- Prendre un rôle (enquêteur = *vigile urbani*)
- Déduire

MOTS CLÉS :

Musée, Enquête, Époque romaine, Artisan, Vie quotidienne

ÉQUIPEMENT des élèves :

1 crayon à papier par élève - 1 support rigide pour écrire par élève

ACCOMPAGNATEURS : 2

PRÉPARATION et EXPLOITATION en classe :

- Importance de l'eau dans la vie quotidienne romaine
- Les objets de la vie quotidienne romaine liés aux activités de l'eau
- Les instruments scientifiques dans les techniques de construction romaine
- Les acteurs d'un chantier de construction d'aqueduc romain
- L'aqueduc romain (*carrière, canalisation*)

Activité pour une classe, dans le Musée

→ CYCLE 3 CYCLE 4 - LYCÉE

En l'an 50 ap. J.-C., Cnaeus Domitius Afer, curateur des eaux, organise un banquet pour inaugurer l'achèvement du Pont du Gard. Parmi les invités se cache un tueur diabolique. Dans la soirée, le tueur frappe ! Le curateur des eaux s'effondre. L'assassin ne laisse aucune trace. Les élèves, transformés en « *vigile urbani* » (policiers romains), doivent résoudre l'énigme. Leur enquête les amène dans le Musée à découvrir les artisans du chantier, leurs outils et techniques de construction. Petit à petit, ils pourront identifier le meurtrier, l'arme du crime et le lieu du crime.

ENSEIGNEMENT PRATIQUE INTERDISCIPLINAIRE (EPI) :

→ Langues et cultures de l'antiquité

INFOS PRATIQUES

- Activité en intérieur, mise en place toute l'année
- Durée 1h30
- Horaires d'ouverture des espaces de découverte : de 9h à 17h

RENSEIGNEMENTS & RÉSERVATIONS

Site du Pont du Gard - Service Promotion

La Bégude, 400 route du Pont du Gard

30210 Vers-Pont-du-Gard

Tél : + 33 (0)4 66 37 51 10 - Fax : + 33 (0)4 66 37 51 58

reservation@pontdugard.fr

www.pontdugard.fr