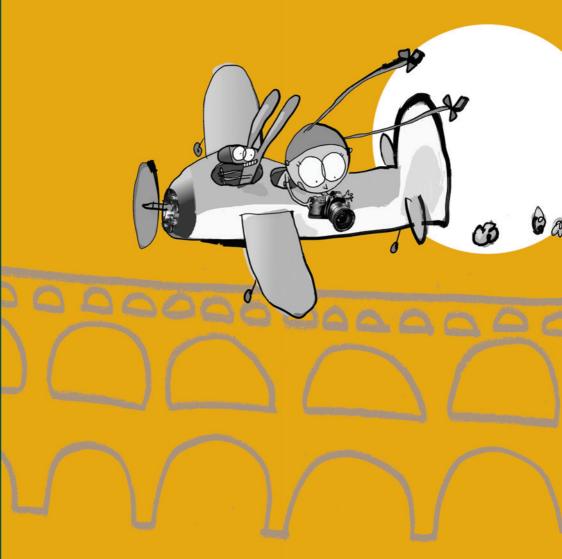
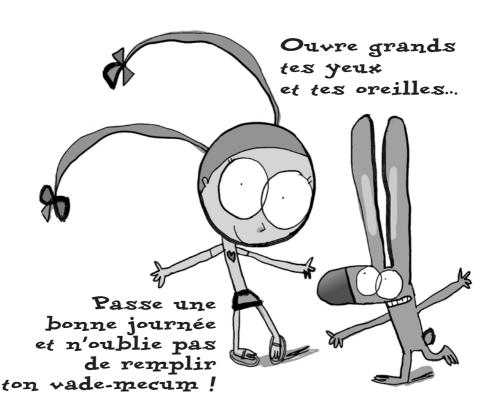
Vademecum



Bienvenue sur le Site du Tont du Gard

Que vas-tu faire aujourd'hui?

- ★Tu vas visiter le Ludo, l'espace des enfants.
- ⋆Tu vas aussi te promener sur le pont, marcher dans la nature, et peut-être tremper tes pieds dans la rivière



Ton vade-mecum

ton carnet de découvertes et de souvenirs

Je m'appelle

J'ai ans

Nous sommes le

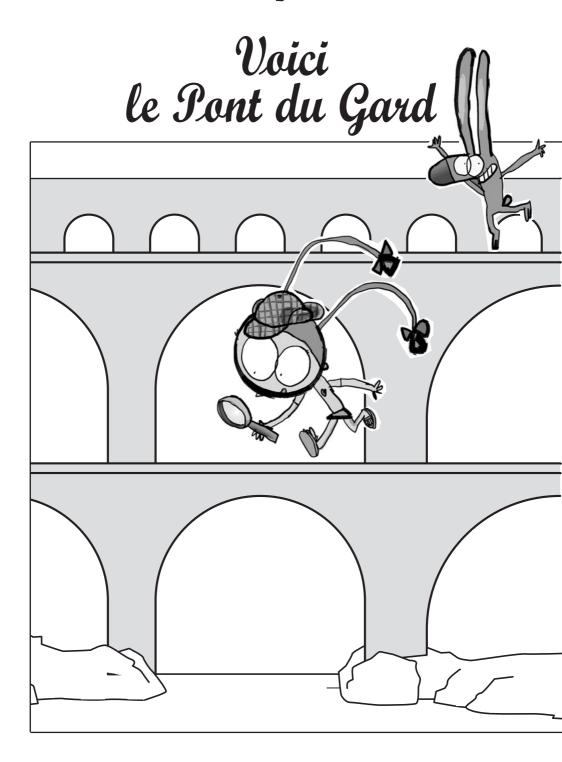
et je viens visiter le Site du Pont du Gard avec ma classe.

Le sais-tu?

VADE-MECUM est un vieux mot latin.

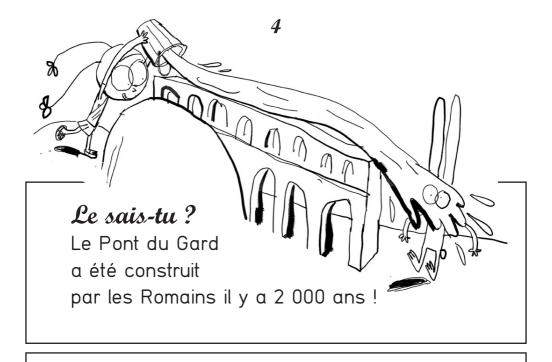
Jadis, quand un Romain disait : VADE ME CUM !

ça voulait dire : VIENS AVEC MOI!



Continue	à dessir	ner le po	nt.			
Tu peux	aussi le	colorier.	sans	oublier	la	rivière

•		
•		
•		
	•	



A ton avis, pourquoi les Romains ont-ils construit le pont?

- pour faire passer les trains
- 🗖 pour que l'aqueduc puisse traverser le Gardon
- pour faire joli

Qu'est-ce que c'est, un aqueduc?

C'est un canal qui transporte l'eau depuis la source jusqu'à la ville.

Devinette : Lequel est le plus long ?

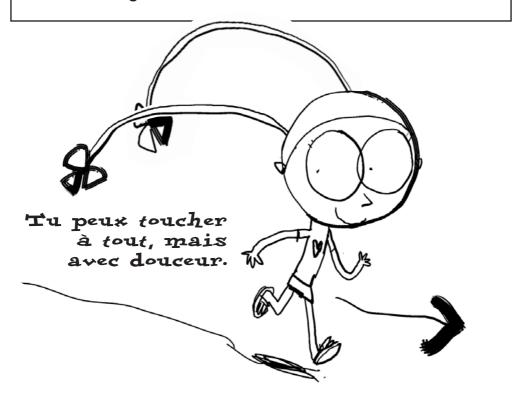
- ☐ Le Pont du Gard mesure 490 mètres.
- ☐ L'aqueduc mesure 50 000 mètres.

Te voilà au Ludo

Tu découvriras la vie des enfants romains il y a 2 000 ans. Tu pourras jouer avec l'eau et faire connaissance avec les animaux des environs.

Le sais-tu?

LUDO signifie JE JOUE en latin.



Découvre la vie des Romains il y a 2 000 ans



Le sais-tu?

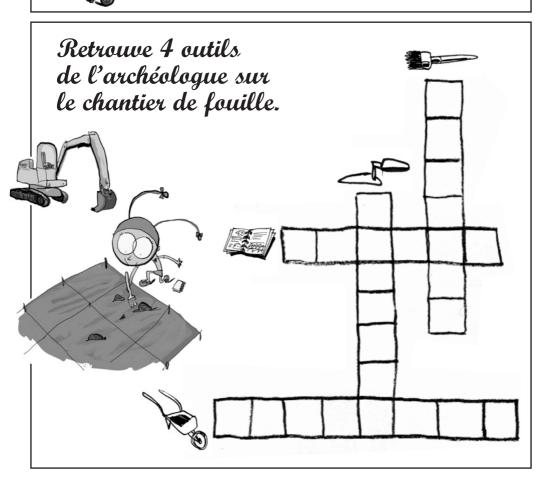
Pour rendre leur peau plus blanche, les belles dames se mettaient une pâte de crottes de crocodile sur la figure.



Étudie les traces du passé comme un vrai archéologue

Quel est le travail de l'archéologue?

- □ Il tire à l'arc.
- □ Il cherche à connaître le passé.
- ☐ Il invente des objets anciens.



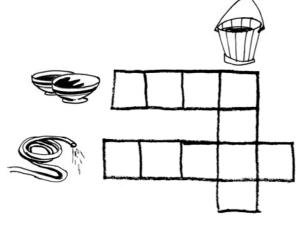
Essaie différentes techniques pour apprivoiser l'eau

Devinette.

L'eau coule-t-elle...

□ du haut vers le bas ? □ du bas vers le haut ?

Retrouve 3 moyens de transporter l'eau

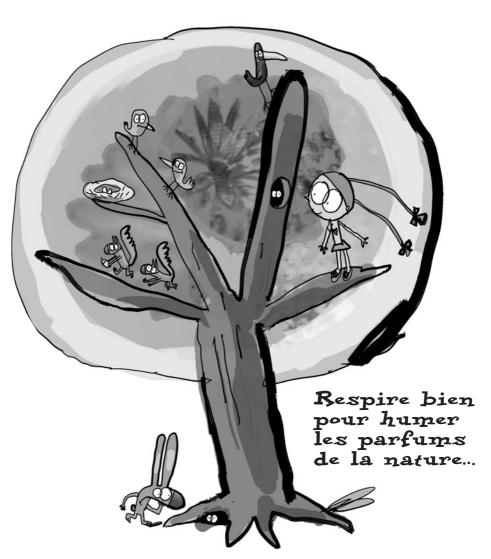


Si c'est trop difficile, aidez-vous entre copains!

Le sais-tu ?

Ton corps contient beaucoup d'eau. Il y en a même un peu dans tes os, dans tes ongles et dans tes cheveux. Dur à croire, mais c'est vrai!

Tromène-toi sur le pont et dans la nature!



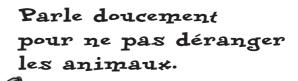
Fais comme nous: ramasse des feuilles par terre; sinon les arbres seront bientôt tout nus!

Sur le chemin du pont...

Tu peux choisir une jolie feuille d'arbre et la dessiner.

L'as-tu vu?

Le Pont du Gard est comme de la dentelle : plein de vides.



Pendant que tu te promènes dans la nature, écoute et regarde autour de toi... Quels animaux peux-tu voir ou entendre?

des oiseaux

s ciggles

des cigales

des poissons

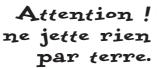


des moustiques

des castors



des grenouilles







Le lièvre qui a chassé le diable du Pont du Gard

Une légende à lire et à raconter

Il y a très longtemps, à l'époque où le pont n'existait pas, les habitants étaient bien embêtés : ils ne pouvaient pas traverser le Gardon. Tous les jours, ils réclamaient un pont.

Clotaire, le maçon, se met au travail avec ses ouvriers. Mais chaque nuit, les eaux furieuses de la rivière détruisent tout ce qu'ils ont bâti le jour. - Je n'y arriverai jamais! crie Clotaire. Au diable, le pont du Gard!

Le diable entend son nom. Brrfrouich! Il apparaît devant Clotaire. Et il se vante de pouvoir construire un pont tout seul et en une seule nuit. Mais en échange, il veut la première créature vivante qui traversera le pont.

Clotaire est obligé d'accepter l'horrible marché : demain, les habitants auront un pont, mais lui, il appartiendra au diable. Quel malheur ! Sauf que soudain, une idée lui chatouille la cervelle...

Le lendemain, le magnifique pont se dresse devant Clotaire. Et le diable attend sa récompense. Mais, au lieu de se rendre au diable, le malin Clotaire ouvre son sac : un jeune lièvre en bondit et fonce jusqu'au diable.

Le diable est fou de rage! Tout ça pour un lièvre! Il saisit l'animal et le jette de toutes ses forces contre le pont. Il y est toujours, gravé dans la pierre. Le diable, lui, a fondu en paillettes infernales.

Depuis, le lièvre qui a chassé le diable continue à protéger le pont.

Cette légende a mille ans. Si tu la racontes autour de toi, tu continueras à la faire vivre.



Ta page de souvenirs

Cette page est à toi. Tu peux scotcher des petits souvenirs, par exemple une feuille d'arbre, ou une fleur. Tu peux aussi dessiner ou raconter le meilleur souvenir de ta journée.

1		
: •		
1		
· ·		
· •		
·.		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		
1		

• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
	*	

J'espère que tu as passé une bonne journée... Reviens nous voir ! Il y a encore plein de choses à découvrir.

Tu as envie d'en savoir plus?

Voici des idées de livres et de revues qui feront de toi un vrai savant...

- ★ Les Romains,
 Questions-réponses 6/9 ans, Nathan
- ★ L'Eau,

 Mes premières découvertes de la nature, Gallimard
- ★ Le Guide des explorateurs du temps, Copain de l'archéologie, Francis Dieulafait, Milan
- ★ Comptine des secrets de la forêt, Corinne Albaut, Les petits bonheurs, Actes Sud Junior
- ★ Sur les traces des animaux, Carnet du jeune Robinson, Nathan
- ★ Les Arbres,
 Carnet du jeune Robinson, Nathan

Contacts

Site du Pont du Gard

Route du Pont du Gard 30 210 Vers-Pont-du-Gard

Tél: 0 820 903 330 (0,12 € ttc/min) e-mail: contact@pontdugard.fr

Une publication de l'EPCC Pont du Gard.

Conception éditoriale

Martine Thomas-Bourgneuf

Rédaction

Barbara Grinberg

Conception graphique

intérieur : Agnès Rousseaux et Laurent Mercier

couverture : Atelier Baie

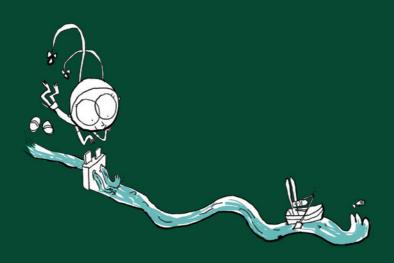
Illustrations

Loïc Sécheresse

Remerciement à

Christine Lavaud-Duclos

SITE PONT^{DU}GARD





1.a1